

Professionnelles

- Fatigue / Inconfort /
- Mésentente / Désaccord / Manque d'esprit d'équipe
mauvaise communication.
- Mauvaise organisation
 - ↳ temps
 - ↳ espace
- Sous-effectif - Changement fréquent de professionnelle.
- Indisponible psychique
- Manque de connaissance / Pas envie de savoir. / Reste sur ses acquis
- Posture professionnelle.
- Seuil de tolérance
- Cohérence éducative

Enfant

- Emotions
- Fatigue
- Maladie
- Handicap
- Mal aux dents, une peur de la mort
- La faim
- L'âge
- Séparat° le matin
- insécurité
- enfant trop couvé
- empêchement de l'imitation

Environnement

- Secte bruyante.
 - Activités pas adaptées.
jeux
 - lieux pas sûres.
 - Climat familial (séparatisme; violence...)
déménas, grossesse, décès
 - Éducative laxiste; Pas d'éducative;
 - Cadre mal défini / aléatoire.
 - Manque d'accès à l'extérieur. (bibliothèque, musée... etc)
 - Surstimulation.
- Culturelle
 - Espace non adapté
 -

Nos supports
éducatifs pour accompagner
le développement du
langage



Les diables de la nature

Les images sur différents thèmes
(nature, animaux, habits...)

Jeux de société
(mimosa, etc...)

Jeux

Les livres images
(dép. de questions, animaux...)

Les livres
action
classique

Les de photos animales

Figurines représentatives
(animaux, couleurs...)

Les chansons, comptines

Semaine à thème

La dinde
"qu'est-ce que ça mange?"
"qu'est-ce que ça boit?"

Les livres interactifs
Kamishibai

Jeux linguistiques
mimosa, etc...

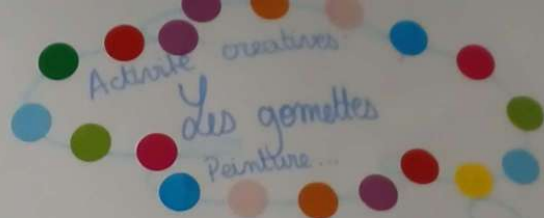
Cartes des parties
du corps

Les cartes linguistiques
mimosa

Les marionnettes

Jeux de société
mimosa

Les supports
éducatifs pour accompagner
le développement du
langage



Encouragement à
l'expression



Les marionnettes

Les sorties (spectacle,
balades...)



Citer les parties
du corps



Projet linguistique,
journée talent



Les livres interactifs/
Kamishibai

éduca
le

Les imagiers sur différents thèmes
(saison, animaux, habits...)

Les éléments de
la nature

Jeux de société
(mémoire, loto...)



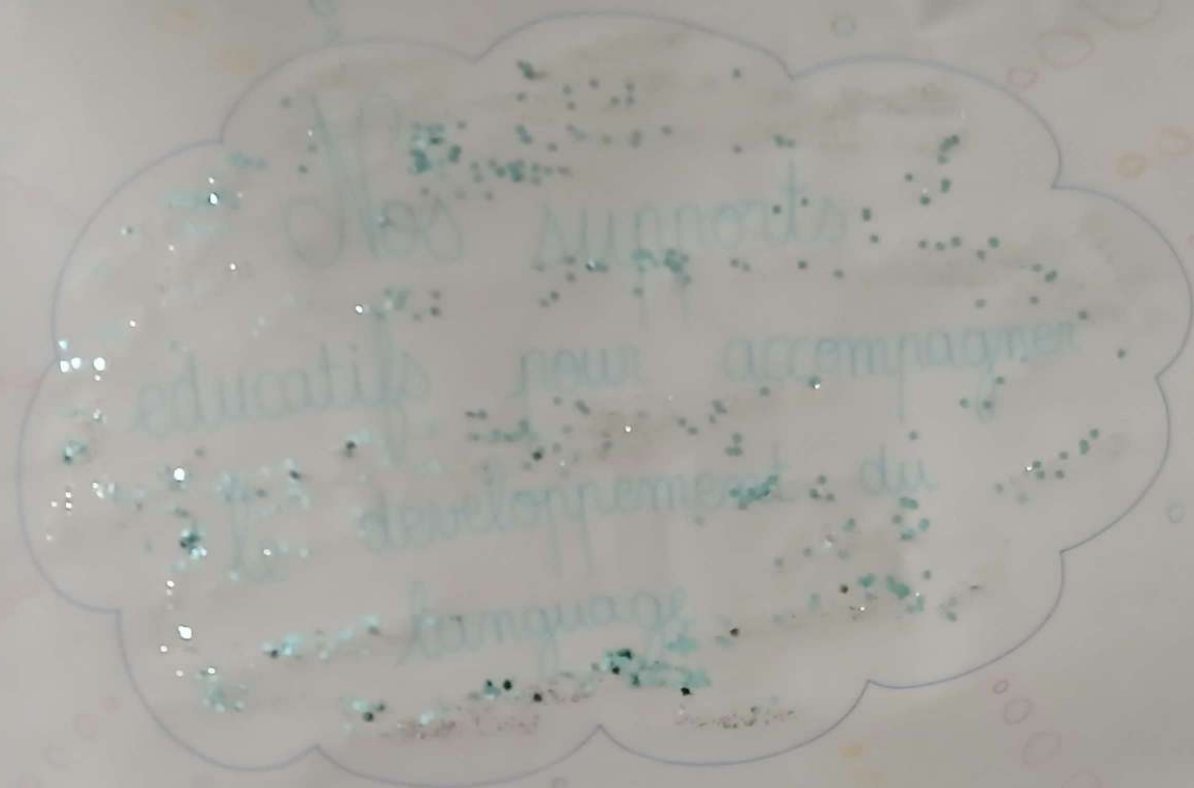
Boîtes

Les livres imagiers 
(objet du quotidien, animaux...)

Œuf fruité,
atelier cuisine

Le jeu de peluche animaux 

Nos supports :
pour accompagner
le développement du
langage



Les livres images 
(dpt du quotidien, animaux...)

Les bruit,
action cuisine

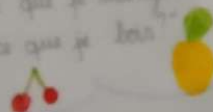
Les de peluche animaux 

Figurine représentatives
(animaux, couleurs...)

Les chansons, comptines 

Semaine à
thème

La dinette
"qu'est-ce que je mange?"
"qu'est-ce que je bois?"



Les livres interactifs/
Kamishibai

les limites

mur des
émotions

Accompagner les comportements difficiles

Répéter à l'enfant

observation

la morsure



taper

pousser

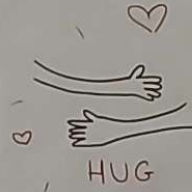
Snoezelen



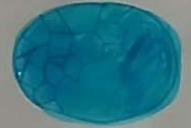
Fidgets



AAHHH!!!



HUG



Reconnaitre son EMOTION, l'exprimer, accompagner l'Enfant

les limites.

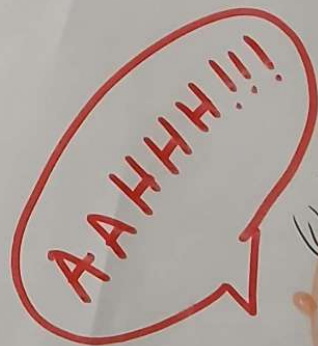
mur des
émotions.

Accompagner les com

la morsure



FIDGETS



Reconnaître son EM

ations.

APP

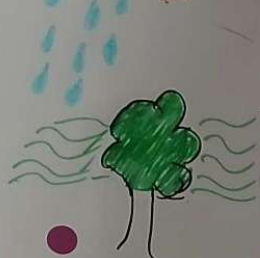
igner

Les comportements difficiles.

Répéter à l'enfant



ZEN



taper

Snoezelen

observation

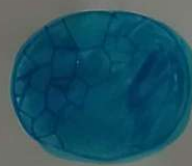
pousser



HH!!!



HUG



EMOTION;

exprimer; accompagner l'Enfant

Tipi
Cabane
Placard

Temps
lecture
kamishibai
lignes inter-actifs

Yoga

déjeuners
dînette

Construction
Brique
glog

• 1/2 heure
de play
• 1/2 heure au lion
• 1/2 heure de train

LE PROJET CULTUREL DE MONTAIGNE

et les créations
- peinture
- dessin
- pâte à modeler

monnaie
monnaie

Projeteur
diapo

monnaie
monnaie

Journée
à thème
- Journée des
- ...
- ...

Imagiers



Tipi
Cabane
Placard

• Valise
de plage
• Malle au lion
• Tickets de train

Temps
Pecture
Hamishibai
Livres inter-actifs

Yoga

déguisements
dinette

Construction
-brique
-log

L
E
R
I
A
N
T
A
I
R
E
M
A
G
I
C
I
E
N
T
I
E
R
E

ane

• Valise
de plage
• Mallette au tricot
• Tickets de train

tribai
inter-actifs

issements
ette

LE
R
H
A
N
Z
I
G
D
I
Y
A
H

Les créations
- peinture
- dessin
- pâte à modeler

Journée
à thème
-
-
-

Thématiques

Imagiers

Projecteur
diapo

Emballage